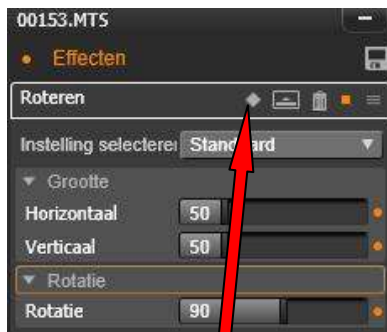


Keyframe Studio 16

Met keyframes kunt u een functie in stappen laten uitvoeren. Bijvoorbeeld met de functie **Pan & Zoom** kunt u de instelling voor het pannen en ook het zoomen tijdens het afspelen laten variëren. In dit voorbeeld laten we de horizon heen en terug draaien. Dubbelklik in de scène, kies **Camera** en **Roteren**.

Als u klikt op deze beide knoppen worden de instelmogelijkheden zichtbaar.



Met deze rode knoppen zet u de instellingen op origineel.


De waarde in de schuifbalk kunt u aanpassen door de zwarte rand te verslepen, of door 2 keer te klikken in het grijze vlak waarin de waarde staat.

Met deze knop schakelt u de functie keyframe in of uit; klik hier dus één keer op.



Nu plaatst u de looper op het 1^e punt wat u wilt wijzigen. Hierna verandert u de waarde voor de rotatie; **3** roteert 3 graden linksom, **-3** roteert 3 graden rechtsom.

Door het roteren krijgt u zwarte hoeken, die haalt u weg door de grootte **Horizontaal** en **Verticaal** te vergroten; deze waarden wel gelijk houden, anders vertekent het beeld.

Onder de looper staat nu een 'ruitje',  dit is een keyframe. Nu verplaatst u de looper weer en herhaalt het voorgaande.

Hoe meer punten u maakt, hoe soepeler de beweging verloopt. Met **OK** sluit u de bewerking.

Op deze manier kunt u ook Kleur, Belichting, Pan & Zoom etc. laten variëren.